

# Wettbewerb im Eisstockschießen 2019

## Regeln

---

### Veranstalter:

Der EUV Stadtbetrieb Castrop-Rauxel veranstaltet in diesem Jahr den dritten Wettbewerb im Eisstockschießen.

Anmeldungen, Fragen oder Anmerkungen können an folgende E-Mail-Adresse gerichtet werden:

[eisstockschiessen@euv-stadtbetrieb.de](mailto:eisstockschiessen@euv-stadtbetrieb.de)

### Material und Organisation vor Ort:

Das notwendige Material wird vor jedem Spiel bereitgestellt.

Das Material besteht aus insgesamt acht Eisstöcken und einer Daube am anderen Ende der Bahn.

### Teilnahme, Frist, Mannschaft und sonstige Hinweise:

Die Anmeldung der Mannschaften erfolgt per E-Mail.

Insgesamt werden 64 Mannschaften zugelassen.

Ein Team-Name und ein Ansprechpartner (Anschrift, Telefon- bzw. Handynummer und E-Mailadresse) sind bei der Anmeldung mitanzugeben.

Die Teilnahmegebühr beträgt 35 Euro und ist vor Ort beim ersten Spiel zu zahlen.

Eine Mannschaft besteht grundsätzlich aus mindestens vier Spielern. Eine konkrete Teilnehmerliste ist nicht notwendig, da von Spiel zu Spiel bei Bedarf einzelne Spieler ausgetauscht werden dürfen. Ein Spieler/eine Spielerin darf allerdings nur einer Mannschaft angehören und somit nur für eine Mannschaft antreten.

### Spielfeld:

Das Spielfeld besteht aus einer Daube, welche am Ende einer Bahn auf einer Markierung ausgerichtet wird, einem Standfeld am gegenüberliegenden Ende und einer länglichen Strecke in der Mitte.

### Spielverlauf:

Ein Spiel besteht aus insgesamt dreizehn Kehren (Durchgänge). Die Spielzeit beträgt ca. 45 Minuten. Vor jedem Spiel gibt es eine Testrunde.

Die erst genannte Mannschaft fängt im ersten Durchgang mit dem ersten Wurf an. Pro Kehre darf jeder Spieler nur einen Schuss tätigen.

Das andere Team muss jetzt solange spielen bis es entweder keinen „Stock“ mehr zur Verfügung hat oder näher an der „Daube“ steht.

Um das festzustellen ist der erste Spieler jedes Teams der „Moar“. Er darf nach oben gehen und zusammen mit dem gegnerischen Moar feststellen, welcher Stock „zählt“, also näher an der Daube liegt (Im Zweifel entscheidet der Schiedsrichter). Näher kommt das Team, indem der Stock tatsächlich näher an der Daube zum Liegen kommt („abmassen“), der Stock mit der bisherigen Bestlage so weggedrückt wurde, dass er nun weiter entfernt liegt oder die Daube so bewegt wurde, dass diese einem anderen Stock näher liegt.

Berührt die Daube die Bande, wird sie auf das Zielkreuz zurückgelegt. Andernfalls bleibt diese in der erfolgten Ortsveränderung liegen.

In der folgenden Kehre fängt das Team an, welches in der vorherigen Kehre nicht angefangen hat.

### Wertung der Punkte:

Sind alle acht Eisstöcke geworfen, werden die Punkte gezählt.

Es erhält nur die Mannschaft Punkte, deren Stock der Daube am nächsten liegt. Für den Stock in Bestlage gibt es drei Punkte. Sind weitere Eisstöcke dieser Mannschaft der Daube am nächsten, so gibt es für jeden weiteren Stock einen Punkt.

Gemessen wird immer die Entfernung der Eisstöcke zur Daube, auch wenn diese nicht mehr auf dem Mittelpunkt liegt.

Ein Wurf eines Spielers ist ordnungsgemäß ausgeführt und wird gewertet, sofern der „Wurfhalter“ nicht den Boden / die Eisfläche berührt. Sollte dies jedoch der Fall sein, wird der jeweilige Wurf nicht gewertet. Der Betreiber (Schiedsrichter) versucht nach bestem Wissen und Gewissen die eventuell durch diesen Fehlwurf beeinträchtigte Eisstöcke auf die vorige Position zurück zu stellen.

Insgesamt können also von einer Mannschaft pro Kehre (Durchgang) maximal  $3+1+1+1 = 6$  Punkte erzielt werden.

Die Mannschaft mit den meisten Punkten aus allen dreizehn Kehren hat das Spiel gewonnen.

### Spielplan:

Der Spielplan wird nach der Anmeldefrist endgültig fertiggestellt. Der Spielplan wird allen Mannschaften per E-Mail zugeschickt.

Kann eine Mannschaft zu einem Spiel nicht antreten, versucht der Veranstalter, einen Ausweichtermin zu koordinieren. Aus organisatorischen Gründen kann allerdings nicht garantiert werden, dass es einen Ausweichtermin geben wird. Kann ein Ausweichtermin nicht festgelegt werden, ist die Mannschaft zum Sieger des jeweiligen Spiels ernannt, die hätte antreten können.

DER EUV STADTBETRIEB CASTROP-RAUXEL WÜNSCHT ALLEN  
MANNSCHAFTEN UND ALLEN TEILNEHMERINNEN UND  
TEILNEHMERN VIEL SPAß UND ERFOLG.