

Wettbewerb im Eisstockschießen 2019

Regeln

Veranstalter:

Der EUV Stadtbetrieb Castrop-Rauxel veranstaltet in diesem Jahr den dritten Wettbewerb im Eisstockschießen.

Anmeldungen, Fragen oder Anmerkungen können an folgende E-Mail-Adresse gerichtet werden:

eisstockschiessen@euv-stadtbetrieb.de

Material und Organisation vor Ort:

Das notwendige Material wird vor jedem Spiel bereitgestellt.

Das Material besteht aus insgesamt acht Eisstöcken und einem Zielfeld am anderen Ende der Bahn.

Teilnahme, Frist, Mannschaft und sonstige Hinweise:

Die Anmeldung der Mannschaften erfolgt per E-Mail.

Insgesamt werden 64 Mannschaften zugelassen.

Ein Team-Name und ein Ansprechpartner (Anschrift, Telefon-bzw. Handynummer und E-Mailadresse) sind bei der Anmeldung mitanzugeben.

Die Teilnahmegebühr beträgt 35 Euro und ist vor Ort beim ersten Spiel zu zahlen.

Eine Mannschaft besteht grundsätzlich aus mindestens vier Spielern. Eine konkrete Teilnehmerliste ist nicht notwendig, da von Spiel zu Spiel bei Bedarf einzelne Spieler ausgetauscht werden dürfen. Ein Spieler/eine Spielerin darf allerdings nur einer Mannschaft angehören und somit nur für eine Mannschaft antreten.

Spielfeld:

Das Spielfeld besteht aus einem Zielfeld an einem Ende der Bahn, einem Standfeld am gegenüberliegenden Ende und einer länglichen Strecke in der Mitte.

Das Ziel ist es, mit seinem Wurf das Zentrum im Zielfeld möglichst zu treffen. Stöcke, die das Zielfeld nicht erreichen und in der Mitte der Strecke zum Stehen gekommen sind, werden aus dem Spielfeld genommen, um die nachkommenden Stöcke nicht zu behindern.

Spielverlauf:

Ein Spiel besteht aus dreizehn Kehren (Durchgänge). Die Spielzeit beträgt ca. 45 Minuten. Vor jedem Spiel gibt es eine Testrunde. Die erst genannte Mannschaft fängt im ersten Durchgang mit dem ersten Wurf an. Danach erfolgt abwechselnd von jeder Mannschaft

jeweils ein Wurf bis alle acht Spieler einen Wurf absolviert haben (ein Durchgang). Die Durchgänge werden abwechselnd begonnen.

Wertung der Punkte:

Nach jeder Kehre (Durchgang) wird abgerechnet. Gezählt werden die Stöcke, die mindestens die Begrenzungslinie (Spielfeld) berühren. Die Stöcke, die am nächsten zum Zentrum des Spielfeldes liegen, werden gewertet, sofern sie nicht durch gegnerische Stöcke unterbrochen werden. Bei gleicher Entfernung gegnerischer Stöcke zum Zentrum werden für diese Stöcke keine Punkte vergeben. Zur Wertung zählt der dem Zentrum nächststehende Stock drei Punkte. Jeder weitere Stock der gleichen Mannschaft, der ebenfalls näher zum Zentrum steht als der bestplatzierte Stock des Gegners, erhält zwei weitere Punkte.

Ein Wurf eines Spielers ist ordnungsgemäß ausgeführt und wird gewertet, sofern der „Wurfhalter“ nicht den Boden / die Eisfläche berührt. Sollte dies jedoch der Fall sein, wird der jeweilige Wurf nicht gewertet. Der Betreiber (Schiedsrichter) versucht nach bestem Wissen und Gewissen die eventuell durch diesen Fehlwurf beeinträchtigte Eisstöcke auf die vorige Position zurück zu stellen.

Insgesamt können also von einer Mannschaft pro Kehre (Durchgang) maximal $3+2+2+2 = 9$ Punkte erzielt werden.

Die Mannschaft mit den meisten Punkten aus allen dreizehn Kehren hat das Spiel gewonnen.

Spielplan:

Der Spielplan wird nach der Anmeldefrist endgültig fertiggestellt. Der Spielplan wird allen Mannschaften per E-Mail zugeschickt.

Kann eine Mannschaft zu einem Spiel nicht antreten, versucht der Veranstalter, einen Ausweichtermin zu koordinieren. Aus organisatorischen Gründen kann allerdings nicht garantiert werden, dass es einen Ausweichtermin geben wird. Kann ein Ausweichtermin nicht festgelegt werden, ist die Mannschaft zum Sieger des jeweiligen Spiels ernannt, die hätte antreten können.

**DER EUV STADTBETRIEB CASTROP-RAUXEL WÜNSCHT ALLEN
MANNSCHAFTEN UND ALLEN TEILNEHMERINNEN UND
TEILNEHMERN VIEL SPAß UND ERFOLG.**